

TRABAJO PRÁCTICO 03 - NIVEL 02

DISEÑO 3D HABITACIÓN Y ARMADO DE LA CARPETA PARA PRESENTAR AL CLIENTE

Objetivo:

Desarrollar la representación en 3D de la habitación infantil, a partir del moodboard (TP1) y del diseño 2D (TP2), con el fin de dar una visión más realista, espacial y vivida de la propuesta de diseño.

Además, preparar una carpeta final de proyecto que incluya toda la información recogida en los trabajos anteriores junto con el nuevo material en 3D y las referencias del mobiliario.

Consigna:

Modelar en 3D el interior de la habitación, considerando tanto la distribución de espacios como el estilo, materiales, color y mobiliario planteado en el moodboard y en el layout 2D.

Agregar a la carpeta final:

- Moodboard (TP1 Nivel 1)
- Layout 2D (TP2 Nivel 1)
- Imágenes en 3D mostrando distintas vistas de la habitación (mín.2)
- Listado de proveedores o marcas de mobiliario y materiales usados en el proyecto (cama, escritorio, placard, textil, luminarias, etc.).
- (Opcional) 1 render de la habitación, mostrando así una versión más acabada de cómo quedará el espacio.

Requisitos:

1. La representación en 3D deberá respetar:
 - La distribución del espacio planteado en el 2D.
 - La paleta de colores, materiales y estilo definidos en el moodboard.

2. Incluir en la entrega:

- Mínimo 2 imágenes en 3D de la habitación, mostrando distintas perspectivas.
- Listado de proveedores o marcas de mobiliario y materiales usados en el proyecto.
- (Opcional) 1 render.

Formato de entrega:

Formato digital: PDF unificado que incluya toda la información (carátula, moodboard, layout 2D, imágenes en 3D, listado de proveedores, opcional 1 render fotorrealista).

Documentación del espacio a diseñar: