

## LISTA DE COMANDOS Y ATAJOS AUTOCAD

### Atajos rápidos de teclado para **DIBUJAR**

Atajo en Inglés	Comando	Descripción	Atajo en Español
<b>A</b>	ARC	Dibuja un arco especificando centro, radio y ángulo	<b>AR</b>
<b>C</b>	CIRCLE	Dibuja un círculo especificando centro y radio	<b>CI</b>
<b>EL</b>	ELLIPSE	Dibuja una elipse	<b>EL</b>
<b>L</b>	LINE	Dibuja una línea recta entre dos puntos	<b>LÍ</b>
<b>PL / POL</b>	PLINE	Crea una polilínea (serie de líneas unidas)	<b>PL</b>
<b>REC</b>	RECTANGLE	Dibuja un rectángulo	<b>REC</b>
<b>H</b>	HATCH	Sombreado de área cerrada con patrón	<b>SOM</b>
<b>SPL</b>	SPLINE	Crea una línea curva	<b>CUR</b>

### Atajos rápidos de teclado para **ANOTAR Y UTILIDADES**

Atajo en Inglés	Comando	Descripción	Atajo en Español
<b>Ctrl + Shift + S</b>	SAVEAS	Guardar como	<b>Ctrl + Shift + G</b>
<b>Ctrl + S</b>	SAVE	Guardar	<b>Ctrl + G</b>
<b>DIM</b>	DIMENSION	Crea cotas	<b>ACOTAR</b>
<b>DIST</b>	DISTANCE	Mide distancia entre dos puntos	<b>DIST</b>
<b>B</b>	BLOCK	Crea un bloque a partir de objetos seleccionados	<b>BLOQUE</b>
<b>MT</b>	MTEXT	Texto de varias líneas	<b>TM</b>
<b>Z</b>	ZOOM	Acerca o aleja la visualización	<b>ZOOM</b>
<b>DWGUNITS</b>	DWGUNITS	Cambia las unidades del archivo	<b>UNIDADES</b>
<b>STYLE</b>	STYLE	Configura estilos de texto	<b>ESTILO</b>

**Atajos rápidos de teclado para MODIFICAR EL DIBUJO**

<b>Atajo en Inglés</b>	<b>Comando</b>	<b>Descripción</b>	<b>Atajo en Español</b>
<b>O</b>	OFFSET	Crea copia paralela de objetos	<b>DES</b>
<b>CO</b>	COPY	Copia objetos de un punto a otro	<b>COP</b>
<b>CHA</b>	CHAMFER	Crea un chaflán entre dos líneas	<b>CHA</b>
<b>M</b>	MOVE	Mueve objetos	<b>DESPL</b>
<b>EX</b>	EXTEND	Extiende objetos hasta cruzarse con otros	<b>ALARGA</b>
<b>E</b>	ERASE	Borra objetos	<b>BOR</b>
<b>X</b>	EXPLODE	Descompone objetos en partes individuales	<b>DESCOMP</b>
<b>S</b>	STRETCH	Estira parte de un objeto	<b>ESTIR</b>
<b>SC</b>	SCALE	Escala objetos desde un punto base	<b>ESCALA</b>
<b>RO</b>	ROTATE	Gira objetos alrededor de un punto	<b>GIRAR</b>
<b>TR</b>	TRIM	Recorta objetos desde la arista de otros	<b>REC</b>
<b>MI</b>	MIRROR	Refleja objetos con respecto a un eje	<b>SIM</b>
<b>ALI</b>	ALIGN	Alinea objetos con puntos de referencia	<b>ALI</b>

**Atajos rápidos de teclado para CAPAS**

<b>Atajo en Inglés</b>	<b>Comando</b>	<b>Descripción</b>	<b>Atajo en Español</b>
<b>LA</b>	LAYER	Abre la ventana de capas	<b>CAPA</b>
<b>LAYWALK</b>	LAYWALK	Recorrer capas / Aislar	<b>RECORRERCAPAS</b>
<b>LAYLCK</b>	LAYLOCK	Bloquear capa	<b>BLOQUECAPA</b>
<b>LAYULK</b>	LAYUNLOCK	Desbloquear capa	<b>DESBLOQUECAPA</b>
<b>LAYMRG</b>	LAYMERGE	Fusionar capas	<b>FUSCAPA</b>