

LISTA DE COMANDOS Y ATAJOS AUTOCAD

Atajos rápidos de teclado para DIBUJAR

A	<i>Arc/Arco</i> : Dibuja un arco especificando su centro, radio y ángulo.
C	<i>Circle/Círculo</i> : Dibuja un círculo especificando su centro y su radio.
EL	<i>Elipse</i> : Dibuja una elipse.
L	<i>Line/Línea</i> : Dibuja una línea recta entre dos puntos.
PL, POL	<i>Pline / Polilínea</i> : Crea una serie de líneas unidas entre ellas.
REC	<i>Rectangle/Rectángulo</i> : Dibuja un rectángulo especificando su esquina inferior izquierda y su esquina superior derecha.
H	<i>Hatch/Sombreado</i> : Rellena un área cerrada con un patrón de relleno especificado.
SPL	<i>Spline</i> : Crea una línea curva.

Atajos rápidos de teclado para MODIFICAR EL DIBUJO

O	<i>Offset/Desfase</i> : Crea una copia paralela de una línea, arco o polilínea a una distancia especificada.
CO	<i>Copy/Copiar</i> : Copia objetos especificando un punto de origen y un punto de destino.
CHA	<i>Chaflán</i> : Crea un chaflán o biselado en la unión de dos líneas.
M	<i>Move/Mover</i> : Mueve objetos de un lugar a otro especificando un punto de origen y un punto de destino.
EX	<i>Extend/Alarga</i> : Extiende una línea, arco o polilínea para que se cruce con otra línea, arco o polilínea.
E	<i>Erase / Borrar</i> : Borra un objeto.
X	<i>Explode / Descomponer</i> : Descomponer objetos en otros de categoría inferior. Ejemplo: Polilínea a líneas.
S	<i>Stretch / Estirar</i> : Estira un objeto o conjunto de objetos a partir de la selección de una parte de estos.

SC	<i>Scale/Escala:</i> Escala objetos especificando un factor de escala y un punto de origen.
RO	<i>Rotate/Gira:</i> Rota objetos alrededor de un punto especificado.
TR	<i>Trim / Recortar:</i> Recorta una línea, polilínea o multilínea a partir de la arista de otro elemento.
MI	<i>Mirror/Simetría:</i> Crea una imagen especular de objetos con respecto a una línea especificada.
ALI	<i>Align / Alinear:</i> Alinea uno o varios elementos a la directriz formada por dos puntos.

Atajos rápidos de teclado para ANOTAR Y OTRAS UTILIDADES

Ctrl + Shift + S	<i>Guardar como:</i> Guarda el archivo con un nombre diferente.
Ctrl + S	<i>Guardar:</i> Guarda el archivo.
DIM	<i>Dimension/Acotar:</i> Crea dimensiones que muestran el tamaño y la ubicación de objetos.
DIST	<i>Medir:</i> Mide la distancia entre dos puntos.
B	<i>Block/Bloque:</i> Crea un bloque a partir de objetos seleccionados para su posterior uso repetido.
MT	<i>Texto Múltiple:</i> Crea textos de más de una línea.
Z	<i>Zoom:</i> Amplia o reduce la zona de visualización del dibujo. También sirve para escalar en espacio presentación.
DWGUNITS	<i>Unidades del archivo:</i> Cambia las unidades del archivo.
STYLE	<i>Estilo:</i> Configurar los estilos de texto.

Atajos rápidos de teclado para CONFIGURAR LAS CAPAS

LA	<i>Layer/ Capa:</i> Abre la ventana de capas.
LAYWALK	<i>Recorrercapas:</i> Aislar capas
LAYLCK	<i>Bloquecapa:</i> Bloquea la capa.
LAYULK	<i>Desbloquecapa:</i> Desbloquea la capa.
LAYMRG	<i>Fuscapa:</i> Fusiona las capas.